



FAQ - Brandschutzvorschriften VKF

-
- | | | |
|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Brandschutznorm | <input checked="" type="checkbox"/> Brandschutzrichtlinie | <input type="checkbox"/> Verzeichnis |
| <input type="checkbox"/> Brandschutz Erläuterung | <input type="checkbox"/> Brandschutzarbeitshilfe | <input type="checkbox"/> Stand der Technik |

Titel / Artikel / Ziffer / Absatz: 24-03 / Ziffer 4.4 und 6.2

Thema: Anforderungen an Schachttüren

Datum: 07.09.2005

Nr. 24-003d

Publikation an:

- | | | |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Kommissionen VKF | <input type="checkbox"/> Kantonale Brandschutzbehörden | <input checked="" type="checkbox"/> Öffentlichkeit |
|---|--|--|

Frage:

Wir realisieren Aufzüge zur Förderung von Paletten ohne Personenbegleitung. Die Schachttüren werden aus nicht brennbarem Material gefertigt. Grundlage ist die DIN 18091 für Schacht-Schiebetüren. Die BSR 24-03 gilt ab 1.1.2005 als verbindlich. Die BSR gelten sinngemäss gemäss Ziffer 6.2 auch für Spezialförderanlagen (Palettenaufzüge). Unter Ziffer 4.4 "Türen" (Absatz 2) müssen die Schachttüren, die nicht in Treppenhäuser oder Korridore, sondern unmittelbar in Betriebs- und Lagerräume führen, den Anforderungen der Feuerwiderstandsklasse E 30 (nbb) resp. E 60 (nbb) erfüllen. Für unsere Projekte sind die Schachttüren normalerweise mit der Feuerwiderstandsklasse E 30 (nbb) vorher A 30 auszuführen. In der neuen der BSR24-03 besteht keine Forderung, dass die Schachttüren ein Prüfnachweis (Zertifikat) haben müssen.

Frage: Ist die Auslegung der Feuerwiderstandsklasse E 30 (nbb) resp. E 60 (nbb) richtig und kann die Anwendung unserer Schachttüren ohne Prüfnachweis (VKF-Zulassung) erfolgen?

Antwort:

Der Einbau bzw. die Anwendung von Aufzugsschachttüren „ohne Prüfnachweis“ ist gemäß den Schweizerischen Brandschutzvorschriften nicht vorgesehen. Es gibt folgende zwei Möglichkeiten der Beurteilung und Verwendung (VKF-Zulassung):

BSR-Gruppe 246 „Brandschutzabschlüsse für Förderanlagen“;

BSR-Gruppe 248 „Aufzugsschachttüren“.